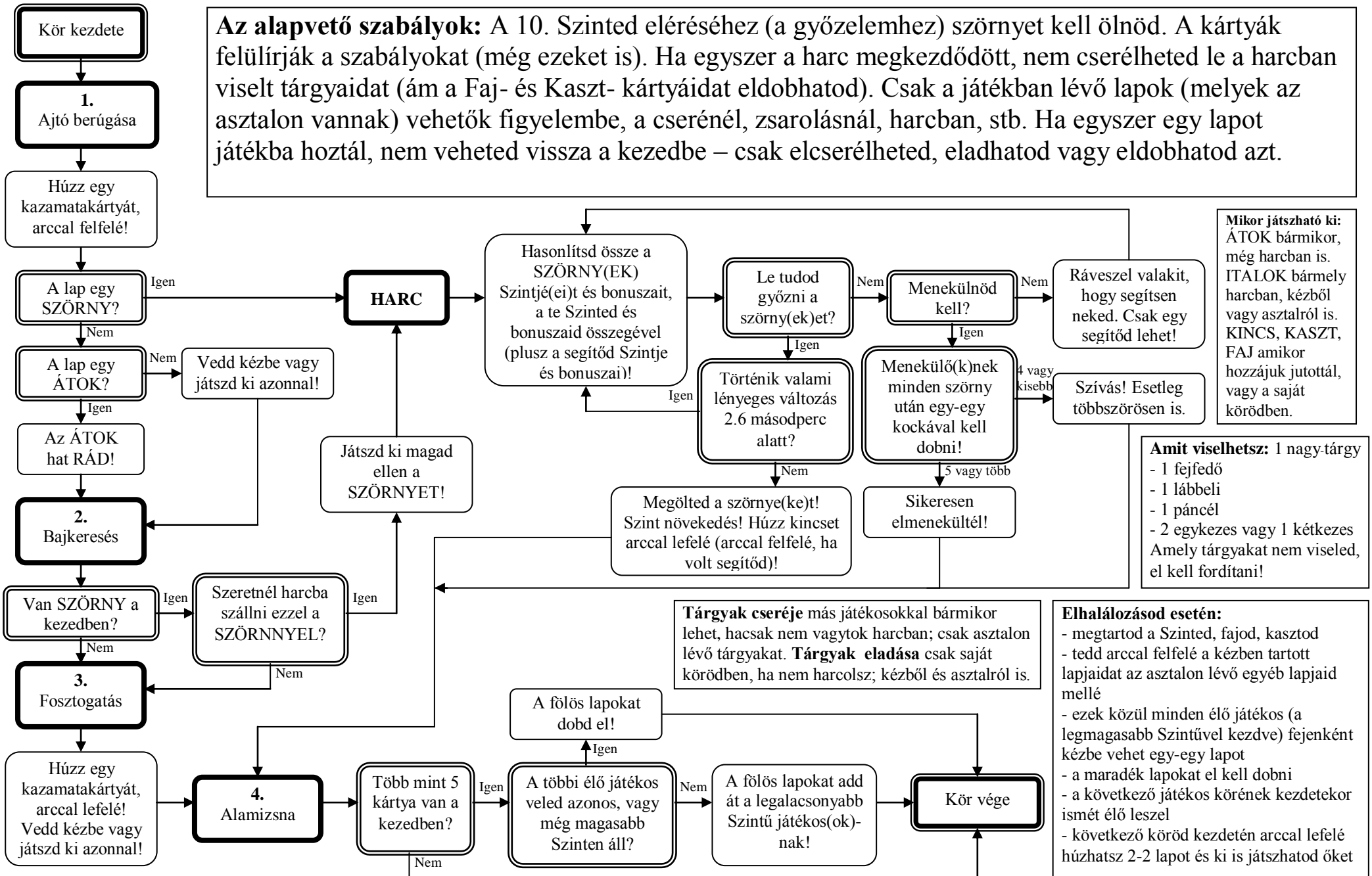


**Az alapvető szabályok:** A 10. Szinted eléréséhez (a győzelemhez) szörnyet kell ölnöd. A kártyák felülírják a szabályokat (még ezeket is). Ha egyszer a harc megkezdődött, nem cserélheted le a harcban viselt tárgyaidat (ám a Faj- és Kaszt- kártyáidat eldobhatod). Csak a játékban lévő lapok (melyek az asztalon vannak) vehetők figyelembe, a cserénél, zsarolásnál, harcban, stb. Ha egyszer egy lapot játékba hoztál, nem veheted vissza a kezvedbe – csak elcserélheted, eladhatod vagy eldobhatod azt.



**Mikor játszható ki:**  
 ÁTOK bármikor, még harcban is.  
 ITALOK bármely harcban, kézből vagy asztalról is.  
 KINCS, KASZT, FAJ amikor hozzájuk jutottál, vagy a saját körödben.

**Amit viselhetsz:** 1 nagy-tárgy  
 - 1 fejedő  
 - 1 lábbeli  
 - 1 páncél  
 - 2 egykezes vagy 1 kétkezes  
 Amely tárgyakat nem viseled, el kell fordítani!

**Tárgyak cseréje** más játékosokkal bármikor lehet, hacsak nem vagytok harcban; csak asztalon lévő tárgyakat. **Tárgyak eladása** csak saját körödben, ha nem harcolsz; kézből és asztalról is.

**Elhalálozásod esetén:**  
 - megtartod a Szinted, fajod, kasztod  
 - tedd arccal felfelé a kézben tartott lapjaidat az asztalon lévő egyéb lapjaid mellé  
 - ezek közül minden élő játékos (a legmagasabb Szintűvel kezdve) fejenként kézbe vehet egy-egy lapot  
 - a maradék lapokat el kell dobni  
 - a következő játékos körének kezdetekor ismét élő leszel  
 - következő köröd kezdetén arccal lefelé húzhatsz 2-2 lapot és ki is játszhatod őket